

# À quoi ça sert de jouer



**Confinement oblige, on n'a pas attendu les vacances pour faire des jeux, cette année ! Le retour de l'été... et de la liberté encouragent à jouer de plus belle !**

## 1 Tout le monde joue, depuis toujours ?

Oui ! On savait déjà que les enfants de l'Égypte ancienne possédaient des poupées, des balles, des toupies, retrouvés dans les tombeaux. Mais une archéologue australienne vient de suggérer que les enfants des chasseurs-cueilleurs du Paléolithique possédaient probablement des jouets, eux aussi. Des figurines d'animaux ou de petits outils semblables à ceux de leurs parents. On pensait jusque-là qu'il s'agissait de jolis objets d'art (ou rituels)... Pas si sûr !

**Sans doute depuis la Préhistoire.**

## 2 C'est réservé aux enfants ?

En grandissant, on peut être tenté d'arrêter de jouer à certains jeux, histoire de montrer qu'on n'est plus petit(e) désormais et pour éviter les moqueries des copains. Mais il n'y a pas d'âge pour jouer ! D'ailleurs, les adultes ne sont pas les derniers. Les Égyptiens

de l'Antiquité (encore eux !) adoraient les jeux de société. Dans la Chine ancienne, l'empereur et sa cour se divertissaient en jouant. Aujourd'hui, nombre d'adultes aiment les jeux de cartes, les jeux de société, les jeux de rôle sur table ou grande nature, et même les jeux vidéo... Plus de la moitié y jouent entre 35 et 49 ans\*. Entre 50 et 65 ans, ils sont encore 35 % !

**Certainement pas !**

## 3 Qu'est-ce qui nous pousse à jouer ?

Que l'on soit adulte, ado ou enfant, on ne jouerait pas si ce n'était pas agréable ! Parfois, ce sont les sensations physiques qui nous attirent : le vent dans les cheveux en descendant un toboggan et plus tard, le cœur qui bat à cent à l'heure dans le Grand Huit d'un parc d'attractions. Et puis, jouer, ça ne "sert" à rien ! Au départ, on ne joue pas pour apprendre, mais pour s'amuser, même si l'on découvre l'histoire du sport ou du cinéma à l'occasion d'un *Trivial Pursuit*. Pour les enfants, le jeu a encore plein d'autres avantages. Grâce à lui, ils mènent de nouvelles expériences sans prendre trop de risques. Et puis, c'est un espace où ils décident de beaucoup de choses, sans que les adultes s'en mêlent... Bref, ils sont libres !

**Le plaisir, les sensations, la liberté...**



## 4 C'est utile ?

Depuis Aristote, les jeux des adultes sont perçus comme une récréation nécessaire pour retrouver des forces après le travail. Mais aussi, parfois, comme une occupation dangereuse qui détourne les hommes de la recherche de la vertu. Surtout quand ils parient de l'argent... D'ailleurs, dès le début du Moyen Âge, le diable est souvent accusé d'avoir inventé le jeu. Une autre interrogation a longtemps persisté : est-ce que le jeu favorise l'apprentissage, ou pas ? Depuis le 20<sup>e</sup> siècle, il ne fait plus de doute que le jeu est indispensable au développement des enfants. Secouer un hochet, crapahuter sur un tapis d'éveil, encastrier des formes dans un seau... C'est ainsi que bébé découvre le monde, apprend à parler et à se déplacer. Plus tard, l'imagination prend le pouvoir !

**Indispensable pour grandir !**

En été, les jeux de plein air, comme ici une course en sac, plaisent toujours aux enfants, quel que soit leur âge !

# Question



On fait semblant d'être un pompier, une fée ou Zorro. On se projette dans une vie d'adulte, en faisant comme si. À partir de 7 ans, les jeux de société développent d'autres compétences : stratégie, respect des règles...

## 5 Jeux de fille ou de garçon, ça veut dire quoi ?

L'éducation dispensée aux filles et aux garçons a longtemps été très différente. Les premières devaient devenir de bonnes épouses et mamans : à elles les poupées et les dinettes ! Les seconds devaient travailler et faire la guerre : à eux les jeux de ballon et la bagarre ! Mais c'est aussi une question commerciale. En concevant des jouets non mixtes, les industriels du jouet espèrent en vendre plus... Heureusement, la société évolue. Aujourd'hui, une fille enfille un déguisement de corsaire après avoir vu *Pirate des Caraïbes*. Et rien n'empêche (ou ne le devrait) un garçon de jouer à l'infirmier.

Texte : Christine Lamiable. Illustrations : Manu Boisteau

Plus grand chose aujourd'hui.



**Matis, 13 ans**  
"Quand je joue, c'est pour m'amuser. Gagner, c'est seulement un plus. Pendant le confinement, j'ai joué aux jeux vidéo en réseau pour retrouver mes copains. Mais heureusement qu'il y avait aussi des jeux de société pour partager des moments chouettes avec ma famille."

## 6 Jouer à plusieurs, c'est important ?

Pour les tout-petits, jouer avec les autres apprend à vivre en société. On découvre que les copains et copines ne sont pas contents si on leur arrache leurs jouets des mains, si on impose ses propres règles, si on triche. Et puis, le plaisir du jeu est décuplé à plusieurs : on partage l'excitation, les rires... Le jeu est également un moyen de s'évader. Pendant le confinement, les familles ont redécouvert la joie de se retrouver autour d'un plateau ou d'un puzzle (leurs ventes ont bondi de 122 % selon un cabinet d'analyse !). Quant aux jeux vidéo, ils ne sont plus si solitaires qu'on le dit. Beaucoup jouent en réseau.

C'est un précieux partage.

## 7 On jouera toujours ?

Le marché du jouet français est à la 5<sup>e</sup> place mondiale et la 2<sup>e</sup> en Europe. Pour vendre encore plus, les marques s'associent entre elles (Lego® et *Star Wars*, *Fortnite* et Funko®...). Elles inventent aussi des jeux éducatifs, en promettant qu'avec eux, les jeunes enfants progresseront plus vite. À raison ou pas, les parents adorent ! En réalité, le fait même de jouer est plus important que de posséder des dizaines de jeux dans son placard ou son ordinateur. Les enfants le savent bien. Tant qu'ils auront des bâtons, des cailloux, du tissu à portée de main... ils joueront !

Tant qu'on aura du temps...



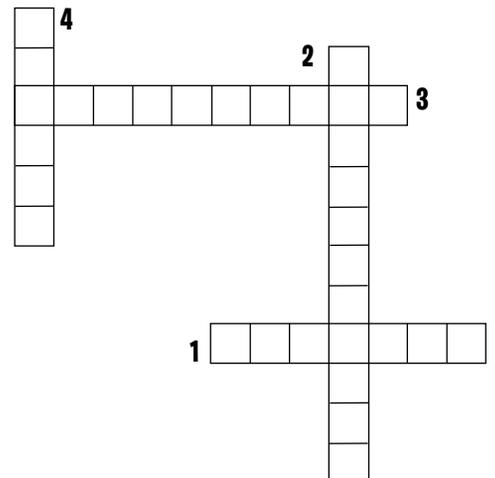
**Louise, 10 ans**  
"Avec ma copine Lucie, j'invente des d'histoires. Je peux devenir une aventurière ou une magicienne, comme dans *Harry Potter*. Avec ma sœur de 4 ans, on fait aussi des constructions en Kapla®. Et on met des Playmobil® dessus. Jouer, ça me rend joyeuse."

À visiter : l'exposition virtuelle de la BNF : *Jeux de prince, jeux de vilains* : [expositions.bnf.fr/jeux](http://expositions.bnf.fr/jeux)

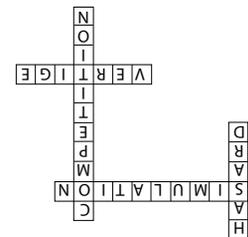
## Alors, on joue !

Roger Caillois, un philosophe, a distingué quatre grands **types de jeux**. Retrouve-les dans ce mini-mots croisés.

- 1 : Il fait tourner la tête.
- 2 : Elle pousse à dépasser les autres (et soi-même).
- 3 : Imitation.
- 4 : On l'appelle aussi chance (ou malchance) !



Solutions du mini-mots croisés :



Un avis sur cette question ?  
[blog.okapi.fr](http://blog.okapi.fr)